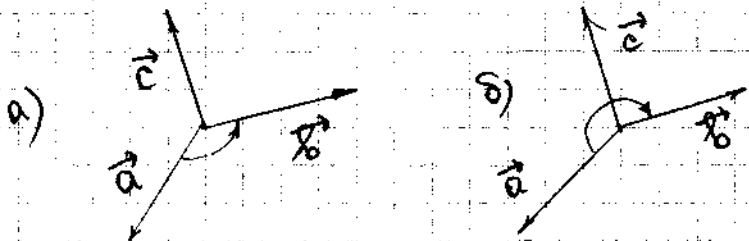


Правая тройка.



а) Если движение \vec{b} к \vec{a} направлено против часовой стрелки, то система векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называется правой тройкой

б) Если движение \vec{a} к \vec{b} направлено по часовой стрелке \rightarrow левой тройкой

$$\vec{a}, \vec{b}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$$

Результат произведения 2-х векторов, удовлетворяет 3-м условиям:

1) $\vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b}$

2) длина вектора \vec{c} численно равна площади параллелограмма, построенного на векторах \vec{a} и \vec{b} как на сторонах.

$$|\vec{c}| = |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi$$

3) Векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ образуют правую тройку. Из определения векторного произведения вытекают св-ва между скалярами $\vec{c}, \vec{a}, \vec{b}$

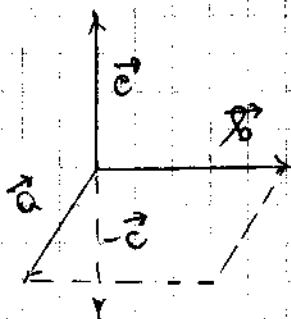
$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$$

$$\vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}$$

$$\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$$

Св-ва векторного произведения:

$$1) \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$



2). Векторное произведение обладает сочетательным св-вом относительно скалярного множителя.

$$\lambda(\vec{a} \times \vec{b}) = (\lambda\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda\vec{b})$$

Предположим $\lambda > 0$, тогда $\lambda(\vec{a} \times \vec{b})$ будет перпендикулярным векторам \vec{a} и \vec{b} .
Вектор $(\lambda\vec{a}) \times \vec{b}$ тоже перпендикулярен векторам \vec{a} и \vec{b} ,
т.к. \vec{a} и $\lambda\vec{a}$ лежат в одной плоскости \Rightarrow
 \Rightarrow векторы $\lambda(\vec{a} \times \vec{b})$ и $(\lambda\vec{a}) \times \vec{b}$ коллинеарны и направлены в одну сторону.

Легко проверить, что у этих векторов по правилу 2) отрицательные значения тоже совпадают \Rightarrow св-во 2) при $\lambda < 0$ доказано.

Аналогично док-тся случай, когда $\lambda < 0$

3) Два коллинеарных вектора \vec{a} и \vec{b} коллинеарны тогда и только тогда, когда их векторное произведение равно нулевому вектору.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$$

Док-во:

Пусть \vec{a} и \vec{b} - коллинеарны ($\vec{a} \parallel \vec{b}$), тогда угол между этими векторами равен 0° или 180° , но в этом случае $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot 0 = 0 \Rightarrow$

$$\Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{0}$$

Наоборот: $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$. Очевидно, что

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin \varphi = 0, \text{ но т.к. ненулевые случаи коллинеарных векторов } \Rightarrow \sin \varphi = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \varphi = 0 \text{ или } 180^\circ \Rightarrow \text{векторы коллинеарны.}$$

4) Векторное произведение обладает распределительным св-вом

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

Д/з
док-ть самостоятельно

Выражение векторного произведения через координаты

	\vec{i}	\vec{j}	\vec{k}
\vec{i}	$\vec{0}$	\vec{k}	$-\vec{j}$
\vec{j}	$-\vec{k}$	$\vec{0}$	\vec{i}
\vec{k}	\vec{j}	$-\vec{i}$	$\vec{0}$

Пусть имеют 2 вектора \vec{a} и \vec{b}

$$\vec{a} = \{a_x; a_y; a_z\}$$

$$\vec{b} = \{b_x; b_y; b_z\}$$

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) \times (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}) = \\ &= a_x b_x \vec{0} + a_x b_y (+\vec{k}) + a_x b_z (-\vec{j}) + a_y b_x (-\vec{k}) + \\ &+ a_y b_y \vec{0} + a_y b_z \vec{i} + a_z b_x \vec{j} + a_z b_y (-\vec{i}) + \\ &+ a_z b_z \vec{0} \Rightarrow \\ &= i(a_y b_z - a_z b_y) + j(a_z b_x - a_x b_z) + k(a_x b_y - a_y b_x) \\ &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} \quad (1) \end{aligned}$$

Формула (1) даёт выражение векторного произведения через координаты.

Некоторые приложения векторного произведения.

1) Коллинеарность векторов.

\vec{a} и \vec{b} коллинеарны ^{тогда и только тогда} где $\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$;
 $\vec{b} = \{b_x, b_y, b_z\}$ когда $\begin{vmatrix} i & j & k \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow$

$$\Rightarrow \vec{a} \parallel \vec{b} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z} = \lambda$$

Два вектора коллинеарны тогда и только тогда, когда их координаты пропорциональны.

2). Нахождение площадей Δ треугольника и параллелограмма.

$$S_{\square} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi$$

$$S_{\Delta} = \frac{1}{2} |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin \varphi$$

Смешанное произведение 3-х векторов.

Под смешанным произведением 3-х векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ понимается следующая операция

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \text{скаляр}$$

Св-ва смешанного произведения векторов.

1) Смешанное пр-е векторов не меняется при циклической перестановке его сомножителей.

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{a} = (\vec{c} \times \vec{a}) \cdot \vec{b}$$

Доказ-во очевидно, т.к. в этом случае не меняется объём параллелепипеда, построенного на этих 3-х векторах и ориентация его рёбер (полюс-ный смысл смешанного пр-я 3-х векторов означает объём параллелепипеда, построенного на 3-х векторах).

2) Смеш-е пр-е 3-х в-ов не меняется, если заменить местами знаки векторного и скалярного умножения.

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{b}) \times \vec{c}, \text{ т.ч.}$$

$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ равно $\pm V$ (объём параллелепипеда) векторы ориентации. $(\vec{a} \cdot \vec{b}) \times \vec{c}$ равно $\pm V$ (объём параллелепипеда) векторы ориентации.

3) См-е пр-е 3-х в-ов меняет свой знак при перемещении мест любых двух векторов.

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = -\vec{a} \cdot \vec{c} \cdot \vec{b}$$

4) См-е пр-е 3-х в-ов равно 0 тогда и только тогда, когда они коллинеарны (лежат в одной плоскости).

Доказ-во:

Допустим это не так, тогда

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \pm V, \text{ но } V \text{ в этом}$$

случае $\neq 0$ как см-е пр-е не равно нулю, а это противоречит условию см-по пр-я, равного нулю \Rightarrow предположение о том, что $V \neq 0$ было неверно.

Обратно: пусть $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ коллинеарны, тогда $\vec{a} = (\vec{a} \times \vec{b})$ будет перпендикулярна плоскости, в которой лежат \vec{a}, \vec{b} и \vec{c}
 $\Rightarrow \vec{a} \perp \vec{c} \Rightarrow$ ск-е пр-е $\vec{a} \cdot \vec{c} = 0 \Rightarrow$
 $\Rightarrow V = 0.$

Выращение смешанного пр-я векторов через координаты.

$$\vec{a} \{a_x, a_y, a_z\}$$

$$\vec{b} \{b_x, b_y, b_z\}$$

$$\vec{c} \{c_x, c_y, c_z\}$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} \cdot (c_x \vec{i} + c_y \vec{j} + c_z \vec{k})$$

$$= \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} \quad (2)$$

Формула (2) даёт выражение смеш-го пр-я в координатах.

Некоторое приложение смешанного произведения:

1) Если см-е пр-е 3-х в-ов $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} > 0$, то векторы образуют правую тройку;

если $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} < 0$ — левую тройку.

2) $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ коллинеарны тогда и только тогда, когда

$$\begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = 0$$

3) V параллелепипеда, построенного на 3-х \vec{b} -рах \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} есть модуль смешанного произведения этих векторов, а V треугольной пирамиды, построенной на этих векторах равен

$$V_{\text{пр. пир}} = \frac{1}{6} |V_{\text{параллелепипеда}}|$$

Линейная зависимость векторов. Базис.

Система векторов $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3, \dots, \vec{a}_k$ наз-ся линейно-зависимой, если

$$d_1 \vec{a}_1 + d_2 \vec{a}_2 + d_3 \vec{a}_3 + \dots + d_k \vec{a}_k = 0 \quad (1),$$

причем хотя бы одно из $d_i \neq 0$, тогда система наз-ся линео-зависимой.

Если имеет место равенство (1), только при условии, что $d_1 = d_2 = d_3 = \dots = d_k = 0$, то $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$ наз-ся линейно независимыми.

$$\sum_{i=1}^k d_i \vec{a}_i = d_1 \vec{a}_1 + d_2 \vec{a}_2 + \dots + d_k \vec{a}_k = 0$$

Если несколько \vec{b} -ов линейно-зависимы, то хотя бы один из этих \vec{b} -ов можно

представить в виде линейной комбинации остальных

$$d_1 \vec{a}_1 = -d_2 \vec{a}_2 - d_3 \vec{a}_3 - \dots - d_k \vec{a}_k$$

$$\vec{a}_1 = -\frac{d_2}{d_1} \vec{a}_2 - \frac{d_3}{d_1} \vec{a}_3 - \dots - \frac{d_k}{d_1} \vec{a}_k$$

Теорема 1.

Лекция

19.10.

Всякие 3 вектора $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ на плоскости линейно зависимы

1) Среди данных векторов имеется пара векторов коллинеарных (пусть $\vec{a} \parallel \vec{b}$).
Тогда $\Rightarrow \vec{a} = \lambda \vec{b}$, где $\lambda > 0$ или $\lambda < 0$
 $\vec{a} = \lambda \vec{b} + 0 \cdot \vec{c}$

Т.е. мы получили, что \vec{a} — есть линейная комбинация векторов \vec{b} и \vec{c}

3 вектора будут линейно зависимые

2) Пусть среди данных в-ов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ нет ни одной пары коллинеарных в-ов. Будем считать, что все 3 вектора имеют общее начало (т.о).
Покажем, что вектор \vec{a} можно представить в виде суммы 2-х в-ов, один из кот-х коллинеарен \vec{b} или \vec{c} .
Проведём прямые, параллельные векторам \vec{b} и \vec{c} . До их пересечения соответственно в точках B и C с прямыми, кот-х соответственно расположены \vec{b} и \vec{c} , тогда

линейное равенство:

$$\vec{OM} = \vec{OB} + \vec{OC}$$

Т.к. векторы \vec{OB} и \vec{OC} — коллинеарны
векторы \vec{b} и \vec{c}

$$\begin{aligned} \vec{OB} &= \lambda_1 \vec{b} \\ \vec{OC} &= \lambda_2 \vec{c} \end{aligned} \Rightarrow \vec{a} = \lambda_1 \vec{b} + \lambda_2 \vec{c}$$

Теорема 2.

Для того чтобы \vec{a} и \vec{b} были линейно независимы необходимо и достаточно чтобы они были неколлинеарны.

из теоремы

из теорем 1 и 2 следует что max-в число линейно независимых δ -ов на π -ти = 2.

В пр-ве = 3

Теорема 3.

Всякие 4 δ -ра $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}$ в пр-ве линейно зависимы.

Док-во:

Пусть данные векторы исходят из одной точки.

Возможны 2 случая:

1) Среди данных b -ов существует 3 компланарных b -ра (лемма 8 одной п-ти — $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$)

Т.к. 3 b -ра лемма 8 1 п-ти, то по теореме 1, один из этих b -ов линейно выражается через 2 других.

$$\vec{a} = \lambda_1 \vec{b} + \lambda_2 \vec{c}$$

Тогда в этом случае для всех b -ов имеет равенство:

$$\vec{a} = \lambda_1 \vec{b} + \lambda_2 \vec{c} + 0 \cdot \vec{d}$$

\Rightarrow и вектора — линейно зависимы

2) Пусть среди данных b -ов нет ни одной тройки компланарных b -ов. Тогда в этом случае b -ор \vec{a} может быть представлен в виде суммы 3-х b -ов, компланарных \vec{b}, \vec{c} и \vec{d} . Для этого, проводя через т.м (конец \vec{a}) соответственно 3-и плоскости, определенным парам b -ов \vec{b} и \vec{c} , \vec{c} и \vec{d} , \vec{d} и \vec{b} получим параллелепипед, у кот-го диагональ — есть конец \vec{a} , тогда \vec{a} (диагональ) есть сумма 3-х компланарных b -ов

$$\vec{a} = \lambda_1 \vec{b} + \lambda_2 \vec{c} + \lambda_3 \vec{d} \quad (1)$$

\Rightarrow и b -ра — линейно-зависимы

База на n -ти и δ
пр-ве. Аффинные координаты.

Определение.

Базисом на n -ти n -ся 2
линейно независимых вектора

Базисом δ пр-ве n -ся 3 моды
линейно независимых δ -ра.

Кол-во линейно независимых δ -ов
 n -ся размерностью этого пр-ва

В разложении (1) числа $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$
 n -ся Аффинными координатами

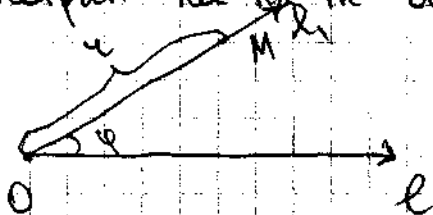
$M(\lambda_1; \lambda_2; \lambda_3)$

В прямоугольной трехмерной системе
координат векторы $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ перпен-
дикулярны.

Системе δ -ов $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ n -ся δ ают
декартовым ортогональным базисом
на n -ти.

Полярные координаты.
Преобразование координат.

Рассмотрим на n -ти ось \vec{e}



ρ - полярная ось ; т. О (начало) полюс
Возьмем модуль т. М.

Ось, качающуюся с т. О и проходящая
через т. М назовем ρ ,
т. М характеризуется φ и ρ .

Тем самым мы ввели полярную
систему координат.

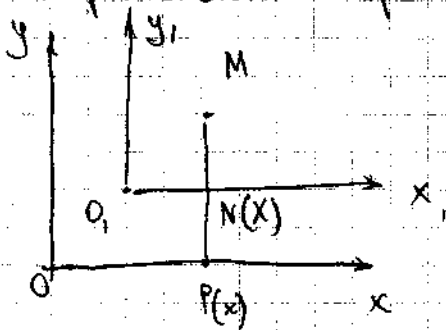
$$M(\varphi, \rho)$$

$$\rho = \rho(\varphi)$$

Множество точек М с координатами φ и ρ
определить некоторую область на пл-ти, кот-я и
будет являться выражение заданной
 ρ -ли в полярных координатах.

Преобразование координат:

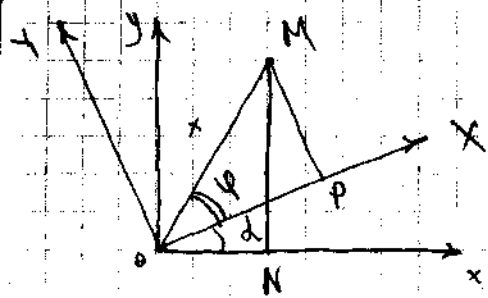
1) Параллельный перенос



$$x = X + x_0$$
$$y = Y + y_0$$

В новой системе координат все выражается
через старые координаты.

2) Поворот осей координат.



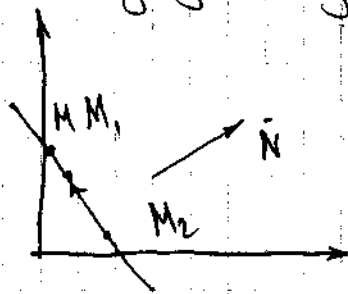
$$\begin{cases} x = r \cos(\alpha + \varphi) \\ y = r \sin(\alpha + \varphi) \end{cases}$$

$$x = (r \cos \varphi) \cos \alpha - (r \sin \varphi) \sin \alpha = X \cos \alpha - Y \sin \alpha$$

$$y = (r \cos \varphi) \sin \alpha + (r \sin \varphi) \cos \alpha = X \sin \alpha + Y \cos \alpha$$

Прямая линия на π -ти.

Нормальный δ -ор прямой на π -ти.
Ур-е прямой, проходящей через данную точку перпендикулярно заданному вектору.



$$\vec{M_2 M_1}$$

\vec{n} - нормальный δ -ор прямой; он \perp к $\vec{M_2 M_1}$.

Пусть $T \in \delta$; т.к. δ -ор $\vec{n} \perp \vec{M_1 M_2}$, а

$$\vec{N} = A\vec{i} + B\vec{j}$$

Скалярное произведение \vec{N} и $\vec{M}, \vec{M} = 0$

$$\vec{M}, \vec{M} = \{x - x_1; y - y_1\}$$

$$A(x - x_1) + B(y - y_1) = 0 \quad (1)$$

Ур-е (1) наз-ся ур-ем прямой, проходящей через данную точку M_1 перпендикулярно данному вектору

$$\text{т. } M_1(-1, 3) \perp N = 2\vec{i} - 5\vec{j}$$

$$2(x+1) - 5(y-3) = 0$$

$$2x - 5y + 17 = 0$$

Общий вид ур-я прямой на п-ти

$$Ax + By + C = 0$$

Ур-е прямой "в отрезках"

$$Ax + By = -C$$

$$\frac{A}{-C}x + \frac{B}{-C}y = 1$$

$$\frac{x}{\frac{-C}{A}} + \frac{y}{\frac{-C}{B}} = 1$$

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1 \quad (2)$$

Ур-е (2) наз-ся ур-ем прямой "в отрезках"

Ур-е прямой через 2 точки.

$$M_1(x_1; y_1); M_2(x_2; y_2)$$

$$\frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1} \quad (3)$$

(3) \rightarrow ур-е прямой, проходящей
через точки M_1, M_2 ,

Ур-е прямой с угловым
коэффициентом k .

$$By = -Ax - C$$

$$y = \frac{A}{B}x + \frac{C}{B} = kx + b \quad (4)$$

Пусть имеют 2 прямые

$$y_1 = k_1x + b_1$$

$$y_2 = k_2x + b_2$$

Угол между двумя прямыми = φ .

$$\tan \varphi = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 k_2}$$

$$I \quad k_1 k_2 + 1 = 0$$

$$II \quad k_1 = k_2$$

$$\text{совпадение} \begin{cases} k_1 = k_2 \\ b_1 = b_2 \end{cases}, b_1 = b_2$$

Расстояние от точки до прямой.

$M_0(x_0; y_0)$

имеет $T M_0$ к прямой

$$Ax + By + C = 0$$

d - расстояние от т. M до прямой

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

$\mu = \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2}}$ → нормирующий коэффициент.

Кривые 2-го порядка.

160

1. The new computer program has a variety of helpful applications.
2. The new machine provides 50 percent more than the previous machine.
3. When the temperature rises the metal expands.
4. The broken contact causes the heater to do switched on and so the cycle starts again.
5. Space memory alloys to proceed many applications.
6. Silicon is the most common element on this planet.

A transistor consists of two types of silicon.

Stonington is on the shore
of the river.

in a few words - в нескольких словах
as a result - в результате
It is a pity - жаль
in a pleasure - удовольствием
in a word.

Упрежительно называется "the"
Тирозометр он у нас есть "that".
Требование при необходимости
указательная необходимость.

This is the device that was
improved in our laboratory.

Это то устройство которое было
улучшено в нашей лабора-
тории.

The soon, the better, the great,
the higher.

The greater the stimulating the
higher will be velocities at which
no cavitation is observed.

Чем лучше стимулируется тем лучше
скорости при том. правым. в радиусе.

on the whole - because none of
in the words of - *робота робити*
on the one hand - *аби не було*
the long and the short of it -
робота робити (аби не було)

to keep the house - *утримувати дім*

Ymp. 69

Лекція 71